Наша команда.

- Алексей Шичко, капитан. Формализует предметную область

- Всеволод Катермин, разработчик. Пишет код

- Константин Ахунов, мыслитель. Создаёт портрет человека

- Тимофей Бердикин, эксперт. Объединяет всё созданное в проекте и пишет отчёт

Первая встреча команды была проведена 06. 03. 2021 посредством видеоконференции в программе Zoom. Участники команды познакомились, распределили обязанности и принялись за работу.

Областью нашей работы были выбраны фильмы. Их было решено разбить на жанры:

– аниме

– драма

– комедия

– фантастика

– нуар

– мультфильмы

– документальные фильмы

– военные и боевики

– спорт

Общим советом команды было постановлено использовать процедурное представление в виде продукций. Для начала была представлена простая схема, учитывающая несколько факторов, такие, как пол, возраст, увлечения и наличие компании. Она представлена в этом же репозитории как схема №1. Разумеется, это всего лишь эскиз будущего проекта, который уже вот-вот переродится в дерево «И/ИЛИ».

Таким образом, наша команда довольно продуктивно поработала на первой встрече, определив основные векторы развития проекта и грамотно распределив обязанности. Ожидается, что в скором времени лабораторная работа будет выполнена.